

CITY NFT

도시를 소장하는 작은 세계

12도시를 픽셀 아트로 수집하는 컬렉션

가칭 CITY NFT / 팀 검토용 소개서
자료 기준 2026.09.29 · 디자인 개선 2026.10.07



공개 민팅 미오픈

도시를 모으고, 나만의 컬렉션을 만든다

12

도시

8,880

시즌 1 기획 수량

한 도시의 네 등급
또는 12도시 한 개씩

현재 만든 것
고유 아트 초안 63개와 로컬 계약 실험

출시 체인·일정·판매 가격은 미정

12도시, 12개의 실루엣

시즌 1 후보 / 모든 도시에 같은 네 등급과 도시당 740개를 계획



서울

남산서울타워



도쿄

가미나리몬



싱가포르

머라이언



자이푸르

하와 마할



이스탄불

갈라타탑



파리

에펠탑



로마

콜로세움



기자

피라미드군



케이프타운

테이블마운틴



뉴욕

자유의 여신상



리우데자네이루

코르코바두 예수상

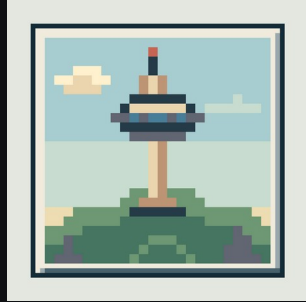


시드니

오페라하우스

등급은 수량과 그림의 형식으로 구분한다

12도시 × 도시당 740개 = 총 8,880개 기획



COMMON



RARE



EPIC



LEGENDARY

기획 수량	일반	레어	에픽	레전더리
도시당	518	148	67	7
전체	6,216	1,776	804	84
비율	70%	20%	약 9.05%	약 0.95%

아트 등급에 예치 보상·NFT 전환 지급량 배수를 추가하지 않는 안

같은 서울에도 다른 날씨와 소재가 있다

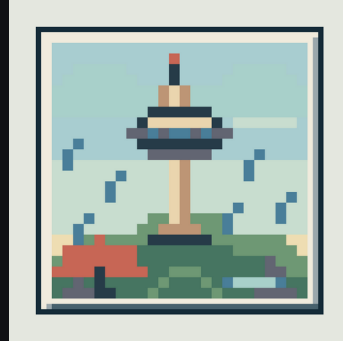
v2 확장안 / 등급 표식과 도시 실루엣을 유지하는 방향

63

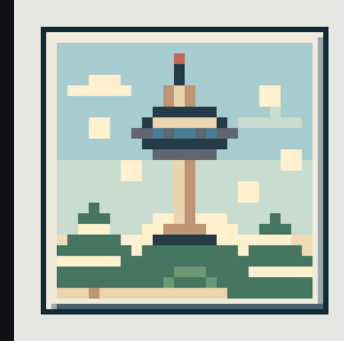
고유 아트 초안

기본 48 + 추가 변형 13 + 대안 2

64 × 64px, 최대 32색 제안
실제 초안은 최대 19색
1024px로 16배 정수 확대



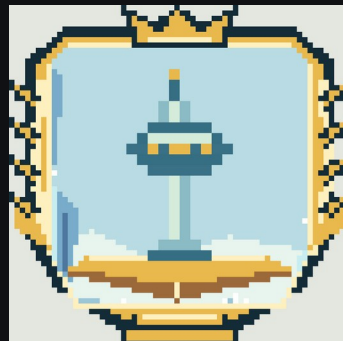
잔비와 우산



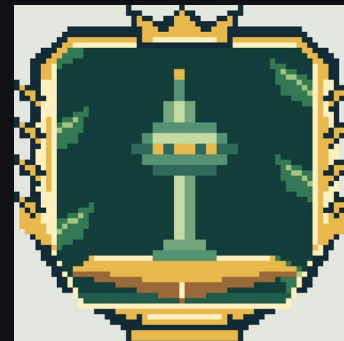
눈과 소나무



벚꽃 가지



서리 결정



비취 숲



흑요석

개인 도감은 현재 보유한 도시를 보여 준다

추가 기능 제안 / 아직 구현 전

5 / 12

보유 도시 진행률의 예시

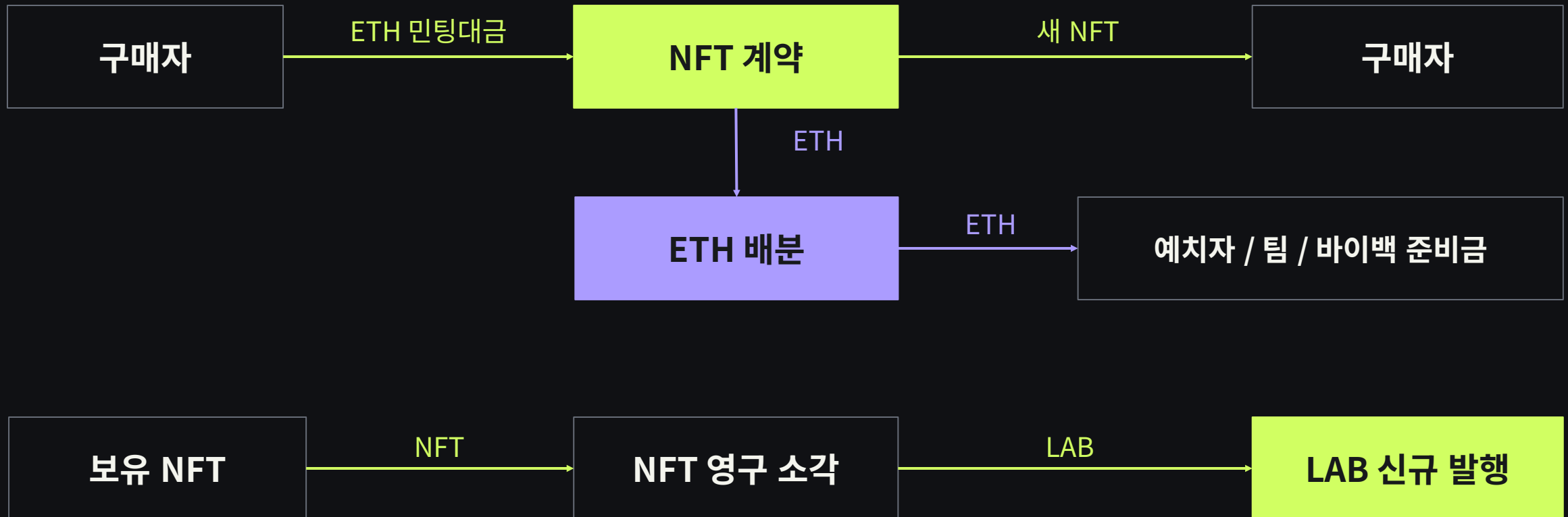
도시를 누르면 네 등급과 보유 작품을 확인
완성 표시는 칭호나 전시 효과로 제안
완성 보상으로 코인을 더 발행하지 않는 안

판매·소각한 NFT는 현재 보유에서 제외
과거 열람 기록과 현재 소유권은 구분



NFT, ETH, LAB은 서로 다른 역할을 한다

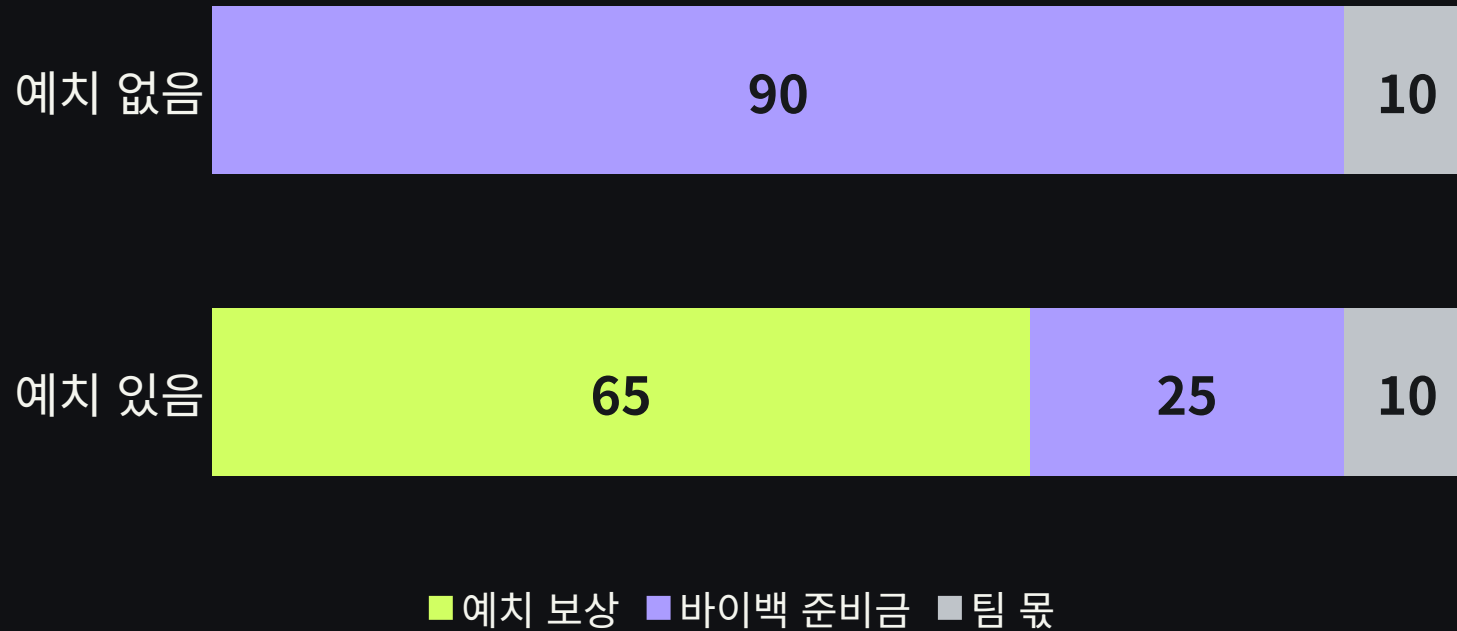
로컬 구현 범위 / NFT 소장·예치, ETH 배분, LAB 발행·매입·소각



NFT 소각은 LAB 공급을 늘린다. 바이백의 LAB 소각은 공급을 줄인다.

민팅수입은 세 장부로 나뉜다

현재 로컬 임시 설정 / 민팅수입을 100단위로 놓은 비율 비교



65 / 25 / 10

예치가 없으면 보상 몫 65도
바이백에 합쳐 90을 적립

장부는 분리

미지급 보상과 팀 몫을
바이백 재원으로 사용하지 않음

65%는 민팅대금 배분 비중이다. 예치 수익률을 뜻하지 않는다.

예치 보상은 잠금 기간의 가중치로 나눈다

NFT 3개가 이전부터 예치되고, 다른 예치가 없다는 가정

예치자	잠금 기간	가중치	ETH 보상 65단위의 몫
A	7일	1	9.286
B	14일	2	18.571
C	30일	4	37.143
합계		7	65.000

이번 보상 $\times$ 내 가중치 $\div$ 전체 예치 가중치

새 민팅이 없으면 새 적립도 없다. 4배 가중치는 4배 수익률을 의미하지 않는다.

NFT 전환량은 민팅 진행도에 따라 줄어든다

단계당 4개인 작은 실험에서 첫 단계 NFT를 전환하는 예시



작은 실험의 전환 조건

누적 4개 이상 민팅
해당 NFT 생성 후 600초 경과
본인 소유이며 예치 해제 상태

NFT는 영구 제거

누적 발행 한도는 다시 열리지 않음
최소 수량량·거래기한 보호는 미구현

8,880개 규모 시험은 단계당 888개와 별도 조건을 사용했다. 출시 조건은 미정이다.

LAB 공급은 발행과 소각을 함께 계산한다

초기 발행량은 최종 총량 상한과 구분

초기 발행

1,000,000 LAB

+ NFT를 소각하며 새로 발행한 LAB

- 바이백으로 매입해 소각한 LAB

- 보유자가 직접 소각한 LAB

추가 발행은 NFT 계약만 수행한다. ERC-20에 별도 고정 총량 상한은 없다.
총공급과 유통량을 나누어 정의해야 하며, 출시 배분·잠금 정책은 미정이다.

거래 풀의 자산과 바이백 예산은 별도다

초기 LP 예산 약 10 테스트 ETH + 기존 100,000 LAB / 필요한 양만 투입



매도자가 받는 ETH는 풀의 자산에서 나온다. 예치 보상 장부를 사용하지 않는다.

자동 매입은 조건을 충족할 때 실행된다

외부 실행기가 계약을 호출 / 서버와 거래 수수료 자원 필요

2초

실행 중인 봇의 확인 주기

0.01 ETH

고정 12초 구간의 지출 한도

8,000 LAB

ETH 1개당 계약 최소 수량량

견적과 거래 조건

예상 수량량의 99.5% 조건도 적용
실행기 거래의 만료 시간은 60초
실제 수량 LAB을 같은 거래에서 소각

상시 매입을 약속하지 않음

고정 하한은 독립적인 가격 오라클이 아님
가격 변화·조작·거래순서 위험 검토 필요
호출 중지 시 자동 거래가 멈춤

팀 몫·로열티·거래 소각은 기준이 다르다

현재 로컬 설정과 미구현 검토안을 구분

항목	기준 거래	현재 상태
팀 몫 10%	NFT 최초 민팅	적립 후 고정 팀 주소 출금
로열티 5%	NFT 재판매	조회값 설정 / 마켓 지금 미검증
LP 수수료 0	코인 거래 풀	현재 풀 설정 / 커스텀 혹 없음
거래 2% 소각안	산정 기준 미정	미구현 / 출시 조건 미정

최초 민팅 10%와 재판매 5%는 서로 다른 거래에 적용한다.

로열티의 자동 바이백 투입 기능은 없으며, 팀 몫은 비용 차감 전 수입 항목이다.

민팅이 멈추면 새 보상 적립도 멈춘다

민팅 종료 후에도 남는 의무와 공급 변화를 함께 검토

새 민팅이 없을 때	현재 구조에서 남는 경로
민팅 기반 새 보상·준비금 적립 중단	기존 ETH 보상 청구
새 바이백 자원 유입 중단	남은 준비금의 조건부 매입·소각
신규 NFT 발행 없음	조건을 충족한 기존 NFT의 LAB 전환

수입이 멈춘 뒤에도 LAB 신규 발행은 이어질 수 있다.

LAB 사용처, 완판 후 운영비, 초기 배분 속도와 유동성을 함께 결정해야 한다.
소각량만으로 가격 상승이나 투자 수익을 설명할 수 없다.

고정된 계약 값과 운영 권한을 나누어 본다

현재 코드의 범위 / 출시용 운영 정책은 별도 결정

구분	현재 구현
NFT 경제·금고 제한	배포 후 고정 / 외부 변경 함수 없음
금고·어댑터 연결	배포자가 최초 한 번 설정
외부 PoolManager	프로토콜 수수료 관리 권한이 남아 있음
봇과 거래 요청	시작·중지 가능 / 계약 한도 안에서 호출

출시 전에 긴급 중지, 키 분산, 업그레이드·거버넌스와 LP 정책을 확정

기존 기록은 로컬 기능 검증의 범위를 보여 준다

2026.09.27~09.28 기록 / 이번 소개서 제작 중 새 계약 검사는 실행하지 않음

43

로컬 계약 검사

09.27 / 기능 42 + 불변식 그룹 1

+4

8,880개 규모 추가 검사

09.28 / 한도·가격 경계·회계·소각

12

로컬 거래 데모 확인 항목

09.28 / 거래 흐름과 실패 조건

불변식 4개 속성·8,192회 호출은 43개 기록에 포함
v2 아트 63개는 중복·배율·레이어·수량 검사 확인

출시 전에는 제품과 경제 규칙을 함께 확정한다

이후 작업의 순서는 팀 결정과 검증 결과에 따라 조정

01	제품	도시·아트 규격·도감·코인 명칭과 사용처
02	경제	가격·배분율·잠금·소각·초기 코인과 LP 배분
03	발행 연결	정확한 8,880개 배정, 저장소·tokenURI·난수 공개
04	사용 흐름	지갑·승인·서명, 마켓, 소각 확인·수량 보호
05	운영	공개 테스트넷, 가격 보호, 장애 복구·키 관리
06	출시 검토	독립 보안 검토, 명소·도안 권리, 판매·운영 조건

기술 부록 1 / 계산식과 시험 프로필

설명용 식 / 실제 계약은 정수 단위로 계산해 미세한 절삭 잔액이 생김

민팅 가격

기본 가격 + $\text{floor}(\text{직전 누적 발행량} / \text{단계 크기}) \times \text{단계 인상액}$

한 번의 민팅에서 받는 예치 보상

$\text{민팅대금} \times 65\% \times \text{내 가중치} / \text{당시 전체 예치 가중치}$

NFT 전환 지급량

$a = \max(0, N/S - \text{ceil}(i/S))$, $q = \text{floor}(a)$, $f = a - q$

$\text{지급량} = 200 \times 2^{(-q)} \times (1 - f/2) \text{ LAB}$

i: NFT ID S: 단계 크기 N: 누적 발행량 / 실제 코드는 18자리 진행도와 토큰 정수 단위 사용

화면 실험: 12개·단계 4개·0.002 / 0.004 / 0.006 테스트 ETH·정확한 단계 가격만 수령

기술 부록 2 / 예치와 전환의 세부 조건

현재 로컬 구현 / 출시 전 재검토 대상

예치 중의 권리

소유자는 유지되며 이전·소각·조기 해제 제한
적립한 ETH는 잠금 중에도 청구 가능
만기 이후 해제 전까지 기존 가중치 유지
기간 연장 없이 만기 해제 후 재예치 가능

어떤 보상을 받는가

신규 NFT 자신의 발행대금·과거 보상은 제외
같은 지갑의 기존 예치 NFT는 후속 민팅 참여
나중의 예치가 과거 바이백 배분을 바꾸지 않음
등급에 따른 경제 배수는 현재 연결되지 않음

전환 보호와 발행 한도

최소 LAB 수령량·거래 만료 시각 보호 미구현
다른 민팅이 먼저 처리되면 실제 지급량 변동
소각한 NFT는 복구·재발행하지 않음
소각 후에도 누적 발행 한도는 다시 열리지 않음

서로 다른 시험 설정

작은 시험: 누적 4개·생성 600초·본인 소유
8,880개 시험: 단계 888개·소각 개방 888개
자기 발행 단계까지 기준 200 LAB 유지
이후 감소 기준은 전체 누적 민팅 진행도

기술 부록 3 / 실행 경계와 해석 범위

실험 자금·계약 상태·공개 출시 조건을 구분

바이백 실행의 경계

12초 고정 구간 경계 전후에 연속 지출 가능
계약 하한과 건적 99.5% 중 큰 값 적용
이체 후 매입 실패 시 ETH는 금고에 남음
발행 개수에 따른 바이백 개방 제한 없음

실행기와 계약 상태

조건을 충족하면 누구나 실행 호출 가능
벗만 중지하면 자금·계약 상태는 유지
로컬 앱 전체 재시작은 새 체인·계약으로 시작
최초 연결·초기 풀 설치는 각각 한 번 설정

자금과 검증 기록

미지급 보상·팀 몫은 바이백에서 제외
보상 나눗셈의 미세 잔액은 현재 회수 불가
데모 바이백에 시험용 0.025 ETH 입금 포함
43개 + 추가 4개 + 데모 12개는 별도 기록

출시와 별도로 남은 것

공개 체인 거래·독립 보안 감사 미완료
8,880개 아트 배정·tokenURI·난수 연결 미구현
2% 거래 소각·코인 자체 예치 미구현
여행·입장·명소 소유권·제휴 혜택 약속 없음

팀 논의의 기준

아트에 대한 선호와 경제 조건의 합의를 함께 기록

소장하고 싶은 도시인가?
계속 모을 이유가 있는가?
출시 조건을 설명할 수 있는가?

공개 민팅 미오피

최종 프로젝트명·체인·가격·일정·토큰 정책 미정

자료 기준

INTRODUCTION.ko.md
FACT_CHECK.ko.md
경제 발표 문안 7장
기존 계약·아트 검증 기록

디자인 참고

Azuki / 아트와 세계관
Sui / 공급 구분과 기술 부록
Animoca / 흐름·근거 표기
외부 정책·수치는 미도입